



Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2014

Asignatura: Introducción al muestreo

(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

Profesor de la asignatura ¹ : Mónica Cadenazzi, (Profesor Adjunto de: Departamento de Biometría, Estadística y Cómputo de Facultad de Agronomía, Universidad de la República)
(título, nombre, grado o cargo, Instituto o Institución)

Profesor Responsable Local ¹ : Dra. Patricia Lema (Profesor Titular, Instituto de Ingeniería Química, Directora Carrera Ingeniería de Alimentos)
(título, nombre, grado, Instituto)

Otros docentes de la Facultad:
(título, nombre, grado, Instituto)

Docentes fuera de Facultad:
(título, nombre, cargo, Institución, país)

Instituto ó Unidad: Ingeniería Química
Departamento ó Area:

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

Fecha de inicio y finalización: A convenir
Horario y Salón: A convenir

Horas Presenciales: 41
(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

Arancel: \$U 6.000

(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem metodología de la enseñanza)

Público objetivo y Cupos: Estudiantes de posgrado en Ingeniería Química, y otros posgrados afines a la temática. Requisito ser estudiante de postgrado.

Cupo máximo: 22 estudiantes

(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción en el Depto. de Posgrado, hasta completar el cupo asignado)

Objetivos:

Introducir a los estudiantes en la metodología de diseño de muestreos en poblaciones finitas . Comparación entre diseños de muestreo y diseños experimentales.

Conocimientos previos exigidos:

Conocimientos básicos de estadística

Conocimientos previos recomendados:

Formación básica en estadística.

Metodología de enseñanza:

Curso intensivo en modalidad Taller, basado en clases teóricas y trabajo práctico en aula de informática. Para la evaluación se realizará una prueba final que consiste en la presentación oral de un trabajo final asignado realizado en grupo.

(comprende una descripción de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura y su distribución en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

- Horas clase (teórico): 10
- Horas clase (práctico): 15
- Horas clase (laboratorio):
- Horas consulta: 10
- Horas evaluación: 6
 - Subtotal horas presenciales: 41
- Horas estudio: 39 h
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 15
- Horas proyecto final/monografía: 10
 - Total de horas de dedicación del estudiante: 105

Forma de evaluación:

Evaluación continua sobre el tema a dictar. Asignación de trabajos para realizar en las clases y/o en domicilio y presentación oral en grupo de un trabajo asignado sobre un problema específico.

Temario:

Introducción al Diseño de Muestreos

1. Población y muestra. Distribuciones en el muestreo (de medias, proporciones, varianzas). Poblaciones finitas e infinitas. Elementos a tener en cuenta en el cálculo de tamaño de muestra en poblaciones grandes (TP1)
2. Poblaciones finitas. Diseños de Muestreo. Muestreo Aleatorio Simple y Muestreo Estratificado (TP2)
3. Muestreo en Conglomerados y Muestreo Sistemático y (TP3)
4. Muestreo Estratificado, Muestreo en Conglomerados. (TP 4)
9. Evaluación Final, presentación de seminarios comentados en clase. (TP5)

Prueba final

Presentación de trabajos de investigación por parte de los estudiantes, donde se utilicen diseños de muestreo en poblaciones finitas.

Bibliografía:

(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición) Muestreo: Diseño y Análisis. Sharon L. Lohr. International Thomson Editors. ISBN 970-686-017-7. 2000
